GAME BOY COLOR®

DMG-A6TJ-JPN
ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

Monster Farm™ Battle Card GB
モンスターファームバトルカードGB



すべてのGAME BOY共通

取扱説明書

このたびはテクモ株式会社のゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「モンスターファームバトルカードGB」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、
「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　GB ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応

これもまた、モンスターファームの時代(じだい)のはなし…

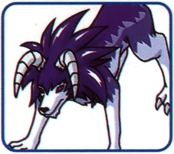
これもまた モンスターファーム のじだい……
モンスターバトルが よのなかに ていちゃくしてきたころ
おとなとちがい からだがちいさく モンスターを あつかうことができない
こどもたちのあいだで ある あそびが だいブレイクしました。
それは あんぜんで なおかつ モンスターへの ちしきも たかまるため
たくさんの こどもたちが プレイし その こどもたちのなかから
たくさんの ゆうしゅうなブリーダーたちが そだっていったといいます
そのあそびは バトルカードと よばれていました……。

■ もくじ ■

おことわり：テクモでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって同一商品にも多少の違いが生じる場合がございますのでご了承ください。

モンスター紹介（しょうかい）

一発逆転（いっぱつぎゃくてん）・ミラクルチーム



ライガー



スエゾー



ガリ

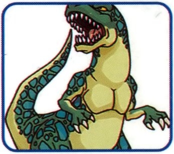
先手必勝（せんてひっしょう）・スピードチーム



ハム



モッチー

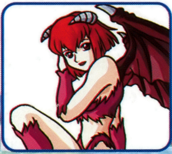


ディノ

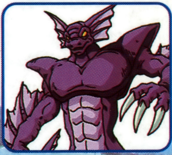
一撃必殺（いちげきひっさつ）・パワフルチーム



ゴーレム



ピクシー



ナーガ

はじめに

■バトルカードってなに？



「モンスターファームバトルカードGB」は、2人のブリーダーがお互いに3体のモンスターを使って戦うカードゲームです。対戦相手のモンスター3体全部をKOした方が勝ちです。

■プレイヤーの目的は？

●この世界にあるカードを全部集めよう！

プレイヤーが住む島にある全てのカードを集めることがプレイヤーの目的です。
カードは全部で100種類以上。集めたカードはバトルにも使うことができます。要するに、集めたぶんだけ強くなっていろいろなことができるのです。
どんどん強くなって、全てのカードを集めると、何かが起きる…かも…。

●カードブリーダー最高の称号「マスタークラス」になろう！

ゲームを進めていくと、闘技場で「ライセンスマッチ」が行われるようになり、「ライセンスマッチ」に勝つとプレイヤーのクラスが上がって、冒険をできる遺跡が増えてい

きます。
マスタークラスになって、ある条件を満たしていれば、何かが起きる…かも…。

■どうやってカードを集めるの？

●カードの集め方は2種類あります。

◆モンスターカードの集め方

モンスターカードはワールドマップにある「遺跡のダンジョン」に「円盤石」となって遺跡の不思議な力で封印されています。
「円盤石」を手に入れて「モンスター神殿」に持っていくと、封印を解いてもらうことができ、モンスターカードになります。

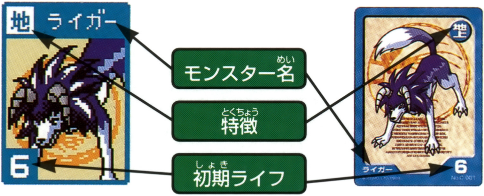
◆技カードの集め方

この世界には、主人公と同じ目的を持つライバルたちがたくさんいます。
ライバルたちは、「遺跡のダンジョン」や「闘技場」に行けば会うことができ、「ベットバトル」をおこなって、勝つと相手のチームから1枚カードをもらうことができます。負けたら逆にとられてしまいますが…。
とにかく何回も対戦してカードを集めましょう！



■モンスターカードって？

モンスターカードはモンスターの全身が描かれたカードで、バトル時には技カードとは別にして使います。
カードのくわしい内容は、「しょうさい」画面で見ることができます。



■技カードって？

技カードは「攻撃用」「守備用」「ブリーダーカード」また特別なカードとして「全モンスターカード」「全体カード」があります。

●攻撃用カードの種類

◆**「ちから」技**
効率よくダメージを与える。守備されやすい。

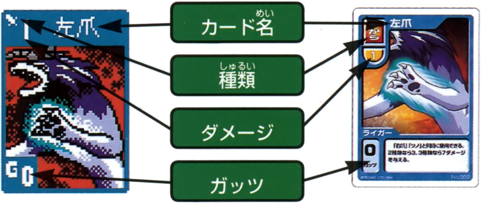
◆**「かしこさ」技**
ダメージ効率は悪い。守備されずらい。

◆**「特殊」技**
ダメージは与えない。守備されることがありません。

●守備用カードの種類

◆**「回避」技**
攻撃を完全に無効にする。「回避」できない攻撃カードもあるので注意が必要です。

◆**「防御」技**
ダメージを少なくすることができます。



◆**ブリーダーカード**
プレイヤーがモンスターを助けるために使えるカードです。

◆**全モンスターカード**
全てのモンスターが使えるカードです。

◆**全体カード**
場に出すことで、その後のバトルに影響を与えるカードです。



ゲームのはじめかた

■メニュー



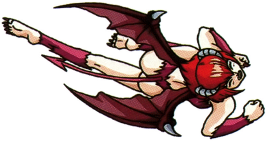
タイトル画面でスタートボタンを押すと、左のようなメニューがでます。

●はじめから

ゲームをはじめから遊ぶときに決定します。セーブデータは１つしかないので気をつけてください。（セーブされているデータはなくなります。）

●つづきから

セーブしてあるデータの続きからゲームをスタートします。

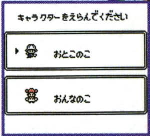


■主人公の性別・名前

「はじめから」を決定した場合、主人公の性別、名前を登録します。

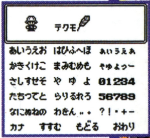
●主人公の性別

最初は、男の子にするか、女の子にするかを決定します。十字ボタンの上下で選んで、Aボタンで決定します。



●主人公の名前

キャラクターの名前を登録します。文字は十字ボタンで選び、Aボタンで決定します。間違えた場合はBボタンで1文字ずつもどすことができます。



■フィールド移動時のボタン操作



Aボタン

項目の決定に使います。また、（相手の方を向いて）人と話したり、宝箱を開ける時にも使います。

Bボタン

キャンセル（一つ前の状態に戻る）する時に使います。

セレクトボタン

ステータスウィンドウのON・OFFに使います。

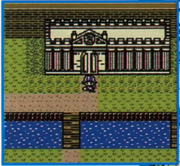
十字ボタン

キャラクターの移動やコマンド選択などのカーソル移動に使います。

■タウンについて

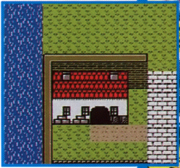
タウンでは、いろんな人が住んでいて、次のような建物があります。

●モンスターカード神殿



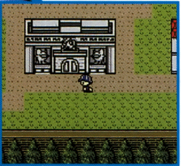
モンスターカード神殿は、ダンジョンから持ち帰った円盤石のエネルギーをつかって、新しいモンスターカードや、プレイヤーが持っているモンスターカードをダビングすることができる場所です。

●モンスターカード工房



モンスターカード工房は、ダンジョンから持ち帰った「たいこのがんりょう」をつかって、プレイヤーが持っている技カードをダビングすることができる場所です。

●闘技場



闘技場では、いろいろな対戦を楽しむことができます。

◆ベット対戦

闘技場にいるライバルとお互いの技カードを賭けて対戦します。

◆アイテム対戦

闘技場にいるライバルとお互いのアイテムを賭けて対戦します。

◆通信ベット対戦

友達と通信ケーブルをつなぎ、お互いのカードを賭けて対戦します。

◆通信ノーマル対戦

友達と通信ケーブルをつなぎ、何も賭けずにに対戦します。

※ここでのバトルでも、対戦前にバトルアイテムをセットしておくと、そのアイテムの効果をだすことができます。

※闘技場の対戦で勝ち続けると、プレイヤーのクラスが上がります。
クラスがあがると、とても良いことがおこります。自分が今、何連勝しているかは受付のおねえさんが教えてくれます。

●船着き場

船着き場では、通信ケーブルを使って友達とカードやアイテムの交換を行うことができます。







■ワールドマップ



タウンの外に出るとワールドマップに出ることができます。
ワールドマップでは、タウンから遺跡への移動が可能になります。
プレイヤーのクラスが上がると、冒険できる遺跡もふえます。

■遺跡とダンジョン



ワールドマップから遺跡の中に入ると、そこには入るたびに形が変わるダンジョンが広がります。

●ダンジョン内の登場人物

◆ライバルたち

プレイヤーと同じように、円盤石を探しているライバルたち。ぶつかるとカードバトルになります。

◆**ガーディアン**

遺跡の不思議な力で宝箱を守っているガーディアン。あるアイテムを使わないと、見ることすらできません。ぶつかるとカードバトルになります。バトルで勝つといなくなります。負けるとダンジョンカウンターが1つ減ります。

◆**遺跡のまつえい**

ダンジョンの一番下の部屋で円盤石を守っている人。その遺跡を作った種族のまつえいたちです。プレイヤーはカードバトルでの力をためされ、力を認められたものだけが円盤石を手にすることができます。

※ダンジョンの説明はダンジョン入り口にいる管理人がしてくれます。

●ダンジョンカウンター

プレイヤーがダンジョンに入ると、ステータスに「ダンジョンカウンター」が加わります。これは、ダンジョン内のライフカウンターで、このカウンターが0になると、プレイヤーはダンジョンから強制的にそとに出されてしまいます。ガーディアンとのバトルに負けると、カウンターが1減ります。



バトル

■バトル時のボタン操作



Bボタン

キャンセル（一つ前の状態に戻る）する時に使います。また、サブウィンドウを開きます。

Aボタン

ウィンドウを開いたり項目の決定に使います。

スタートボタン

カードの「しょうさい」画面を開きます。

セレクトボタン

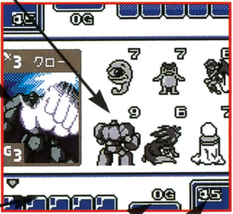
全体カードの表示切り替えやウィンドウの表示をします。

十字ボタン

選択カーソルの移動に使います。また、上下ボタンでカードをまとめて選択することができます。

■バトル画面

画面の下がプレイヤーのカード。上が相手のカードになります。



プレイヤーのモンスター

右上にモンスターのライフが表示されます。

全体カードもしくはカード拡大表示

現在選択されているカードの拡大図と、バトル中に使われる「全体カード」を表示します。

プレイヤーの手札

手札は最大5枚まで持つことができます。

プレイヤーのガッツプール

カードの上に現在のガッツが表示されます。

プレイヤーの山札

カードの中に現在の山札の枚数が表示されます。

カード拡大図と「全体カード」の切り替えは、セレクトボタンで行います。



■バトルの進め方

このゲームは、攻撃と守備を順番に交替して進めていきます。攻撃側は下の1～4の流れにそって攻撃します。

1 ドローステップ（手札を5枚にする）

攻撃側は手札が5枚になるように、山札からカードを引きます。すでに手札が5枚ある場合は1枚山札からカードを引き、そのカードをガッツにします。

2 こうげきステップ（相手のモンスターを倒せ！）

自分の場のガッツを使い、KOされていないモンスターとブリーダーがそれぞれが1回ずつ技カードを使うことができます。

3 ガッツステップ（ガッツをためる）

残った手札をガッツにすることができます。

4 ターンの終了

攻撃側と守備側が入れ替わり、ドローステップに戻ります。

こうしてゲームを進め、モンスター全部がKOされるか、ドローステップの時に手札を5枚にできない方が負けです。

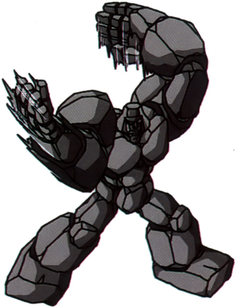
■プレイヤーの攻撃

攻撃ステップに、自分のガッツを使いKOされていないモンスターのそれぞれが1回づつ攻撃ができます。

●使用するカードを選択する



十字ボタンの左右でカーソルを移動し、「使うカード」として選択します。
このとき、使用できないカードや、ガッツが足りない時には、選択することができません。





●ウィンドウを開く



Aボタンでウィンドウ、Bボタンでサブウィンドウが開きます。ウィンドウの中の項目を選ぶことで、モンスターの使うカードを最終決定します。

◆つかう

カードを最終決定→技の対象の選択へ

◆しょうさい

カードの詳しい内容を見ることができます。

◆すて札を見る

プレイヤー又は相手の捨て札を見ることができます。

◆ガッツにする

自分のガッツプールにガッツをためることができます。

◆ステップ終了

ステップを終了します。

◆くみあわせる/まとめる

2枚以上のカードを組み合わせて使います。

◆えらびなおす

カードを選び直します。

◆全体カード

場に出ている全体カードの詳細が見られます。

◆モンスター

モンスターのデータを見ることができます。

◆ギブアップ

バトルを途中で止めます。

■プレイヤーの守備

攻撃を受けるモンスターの「守備カード」が手札の中にあれば、相手の攻撃がはじまる直前に、自分のモンスターの身をまもることができます。
守備カードを使うにもガッツが必要です。同じモンスターが1ターンに何回も守備することができます。

●ウィンドウを開く

攻撃する場合と同じ操作で、相手の攻撃を「ぼうぎょ」または「かいひ」します。



◆つかう

カードを最終決定→技の対象の選択へ

◆しょうさい

選択されたカードのくわしい内容を見ることができます。

◆すて札を見る

プレイヤーまたは相手の捨て札を確認することができます。

◆くみあわせる

2枚以上のカードを組み合わせて使います。使いたい順番に選んでください。

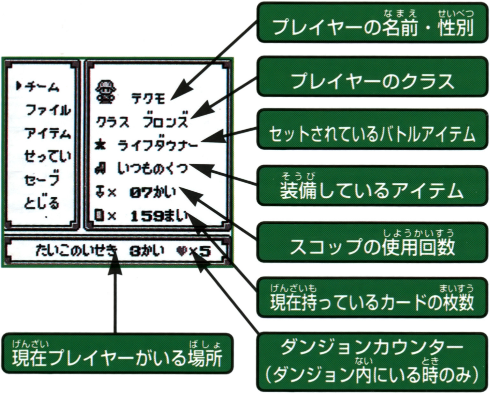
◆えらびなおす

カードを選び直します。

ステータス

■ステータス画面

タウン内や遺跡内のダンジョンなど、フイールドを移動中にセレクトボタンを押すとステータス画面が開きます。ステータス画面では現在のプレイヤーの状況をみたり、5つのコマンドを使ったりすることができます。

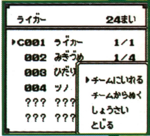


■チーム・ファイル画面

チーム・ファイル画面ではチームやカードの内容を見ることができます。

●チーム画面

チーム画面は、プレイヤーがバトル時に使うカードの内容を変更したりするときに使います。チームの基本ルールにしたがって、チームを作成していきます。

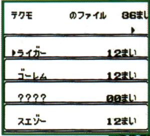


チームの基本ルール

◆モンスターは3体別々のモンスターにする。
◆山札は50枚ちょうどにする。
◆1つの山札に同じカードは最高3枚まで入れられる。

●ファイル画面

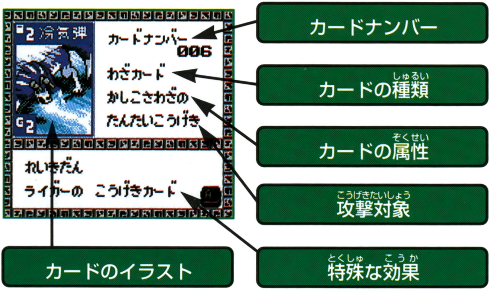
プレイヤーが持っている全てのカードの内容を一覧で見ることができます。
対戦・交換でもらったカードの確認などに便利です。





■カードの「しょうさい」

ファイル画面・チーム画面・バトル中に、カードを選び「しょうさい」コマンドを選ぶと、そのカードのくわしい内容を見ることができます。
技カードにはさまざまな内容があるので、よく理解しましょう。

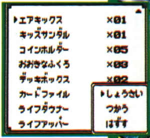


Aボタンでさらにカードの特殊な効果を見ることができます。

■「アイテム」

アイテムを使うには、フィールド移動中にステータス画面を出し、コマンドウィンドウから「アイテム」でアイテム画面に入って選びます。
アイテムは大きく分けて3種類に別れます。

●**バトルアイテム**はフィールド移動中にあらかじめセットしておくと次のバトルに効果を発揮するアイテムです。
●**フィールドアイテム**はフィールド内で直接効果をだすことができるアイテムです。
●**装備アイテム**は身につけることによってプレイヤーのステータスになんらかの変化をおこします。



アイテム画面では次の3つのコマンドをつかいます。

◆ **しょうさい**
そのアイテムのくわしい内容をみることができます。

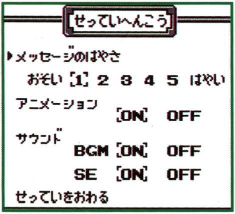
◆ **つかう**
アイテムを装備、又は使用することができます。

◆ **はずす**
装備またはセットされたアイテムをはずすことができます。



■「せってい」

メッセージなどのスピードや、バトルの流れの設定を変更することができます。
設定を変更するには、フィールド移動中にステータス画面を出し、コマンドウィンドウから「せってい」で設定画面に入って選びます。



◆メッセージのはやさ

メッセージの表示スピードを5段階に変更できます。

◆アニメーション

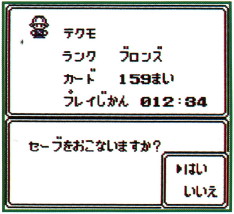
バトル画面での演出アニメーションのON・OFFの切り替えができます。

◆サウンド

ゲーム中の音楽・効果音のON・OFFの切り替えができます。

■「セーブ」

ステータス画面に表示されている状態を保存します。
保存中はカートリッジを抜かないようにしてください。
次回からつづきをプレイする場合はこのステータスの状態から、ゲームが再開されます。







モンスターファーム・ファンクラブ
Monster Farm official Fan club

会員募集中！！

モンスターファーム・ファンクラブに入会するとテクモの会員誌「TPM」と一緒に「モンスターファーム・ファンクラブ限定情報」が送られてくるぞ。
さらに、テクモのイベント情報なども優先してお知らせしちゃいます。（モンスターファーム・ファンクラブは完全無料です。入会費・年会費など一切かかりません。）

■すでに入会している人は友だちにも教えてあげよう！

たとえば…
「モンスターファームバトルカードGB」裏話！？など
最新の限定情報がいっぱい！

まだモンスターファーム・ファンクラブに入っていないキミたちは

応募方法

■このソフトについている「アンケートハガキ」の裏の「ファンクラブに入会していますか？」の欄の「はい」のところに○をつけてお送りください。

ハガキ到着後一番近い「TPM」発行後に登録となります。
登録完了のお知らせは「TPM」の到着をもって代えさせていただきます。

※TPMは年4回（4・7・10・1月）発行しています。
「アンケートハガキ」の到着日により、次号のTPM発送時期まで、登録に日数がかかってしまう場合があります。その際、ご了承ください。

TPMを知らないみんなへ

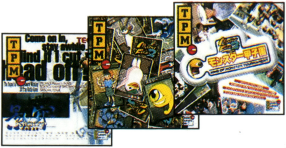
TPMってなに？

TPMとはテクモとみんなをつなぐコミュニケーションマガジン「テクモプレイヤーズマグ」のこと。
これを定期購読している人たちがTPM会員だ。年4回、毎号テクモの最新情報や特集記事、読者コーナー、プレゼントなど内容盛りだくさんでお届けしているよ！
ほかにも限定グッズ、その他体験版の同梱など色々な企画や情報をお届けするよ。

TPM会員になるには？

「モンスターファーム・ファンクラブ」に入会すれば自動的にTPM会員にも登録されちゃいます！
もちろん入会費、年会費など一切かかりません。

TECMO PLAYER'S MAG
テクモプレイヤーズマグ



991206

カートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

TECMO テクモ株式会社

〒102-8230 東京都千代田区九段北4-1-34

お問い合わせ TEL:03-3222-7630（月～金 15:00～18:00）

テクモインターネットスタジオ http://www.tecmo.co.jp

テクモホットライン 03-3222-7550